

3.13 Comme y et z sont des variables libres, l'équation $x+y+z=0$ a pour solutions :

$$\begin{cases} x = -\alpha - \beta \\ y = \alpha \\ z = \beta \end{cases} = \alpha \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Le système d'équations $\begin{cases} x = 0 \\ y = 0 \end{cases}$ possède z comme variable libre et admet

pour solutions : $\begin{cases} x = 0 \\ y = 0 \\ z = \alpha \end{cases} = \alpha \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$

Les images des vecteurs directeurs $\mathbf{v}_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$, $\mathbf{v}_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ et du vecteur de

la direction de projection $\mathbf{d} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ sont évidentes :

$$f(\mathbf{v}_1) = \mathbf{v}_1 \quad f(\mathbf{v}_2) = \mathbf{v}_2 \quad f(\mathbf{d}) = \mathbf{0}$$

Pour déterminer l'image d'un vecteur quelconque, il faut d'abord l'exprimer comme combinaison linéaire des vecteurs \mathbf{v}_1 , \mathbf{v}_2 et \mathbf{d} :

$$\alpha \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \gamma \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \iff \begin{cases} -1\alpha - 1\beta + 0\gamma = x \\ 1\alpha + 0\beta + 0\gamma = y \\ 0\alpha + 1\beta + 1\gamma = z \end{cases}$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} -1 & -1 & 0 & x \\ 1 & 0 & 0 & y \\ 0 & 1 & 1 & z \end{array} \right) \xrightarrow{L_2 \rightarrow L_2 + L_1} \left(\begin{array}{ccc|c} -1 & -1 & 0 & x \\ 0 & -1 & 0 & x+y \\ 0 & 1 & 1 & z \end{array} \right) \xrightarrow{L_3 \rightarrow L_3 + L_2}$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} -1 & -1 & 0 & x \\ 0 & -1 & 0 & x+y \\ 0 & 0 & 1 & x+y+z \end{array} \right) \xrightarrow{L_1 \rightarrow L_1 - L_2} \left(\begin{array}{ccc|c} -1 & 0 & 0 & -y \\ 0 & -1 & 0 & x+y \\ 0 & 0 & 1 & x+y+z \end{array} \right) \xrightarrow{\substack{L_1 \rightarrow -L_1 \\ L_2 \rightarrow -L_2}}$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & y \\ 0 & 1 & 0 & -x-y \\ 0 & 0 & 1 & x+y+z \end{array} \right) \implies \begin{cases} \alpha = y \\ \beta = -x-y \\ \gamma = x+y+z \end{cases}$$

Nous pouvons à présent déterminer l'application linéaire f :

$$\begin{aligned} f\left(\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}\right) &= f(y\mathbf{v}_1 + (-x-y)\mathbf{v}_2 + (x+y+z)\mathbf{d}) \\ &= y\underbrace{f(\mathbf{v}_1)}_{\mathbf{v}_1} + (-x-y)\underbrace{f(\mathbf{v}_2)}_{\mathbf{v}_2} + (x+y+z)\underbrace{f(\mathbf{d})}_{\mathbf{0}} \\ &= y \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + (-x-y) \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + (x+y+z) \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} x \\ y \\ -x-y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \end{aligned}$$