

3.15 Équation du plan ABC

$\overrightarrow{AB} = \begin{pmatrix} -3 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} = 3 \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ et $\overrightarrow{AC} = \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} = 3 \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ implique que le vecteur $\vec{n} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ constitue un vecteur normal au plan ABC.

L'équation du plan ABC est ainsi de la forme (ABC) : $x + y + z + d = 0$.

Attendu que le plan ABC contient le point A(3; 0; 0), on doit avoir : $3 + 0 + 0 + d = 0$, d'où suit $d = -3$.

Le plan ABC a donc pour équation $\boxed{(ABC) : x + y + z - 3 = 0}$.

Équation de la droite d passant par D et de direction OC

Puisque $\overrightarrow{OC} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} = 3 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$, on a : $(d) : \begin{cases} x = 1 \\ y = 2 \\ z = 3 + \lambda \end{cases}, \lambda \in \mathbb{R}$.

Calcul du point d'intersection $I = ABC \cap d$

En remplaçant les coordonnées fournies par l'équation paramétrique de la droite d dans l'équation cartésienne du plan ABC, on obtient :

$1 + 2 + 3 + \lambda - 3 = 0$ de sorte que $\lambda = -3$.

Les coordonnées du point I valent par conséquent $\begin{cases} x = 1 & = 1 \\ y = 2 & = 2 \\ z = 3 + (-3) = 0 \end{cases}$.

Calcul du point D' , symétrique du point D

Vu que le point I(1; 2; 0) est le milieu des points D(1; 2; 3) et $D'(d'_1; d'_2; d'_3)$, on a :

$$\begin{cases} 1 = \frac{1+d'_1}{2} \\ 2 = \frac{2+d'_2}{2} \\ 0 = \frac{3+d'_3}{2} \end{cases} \iff \begin{cases} d'_1 = 1 \\ d'_2 = 2 \\ d'_3 = -3 \end{cases}$$

En définitive, le point recherché est $\boxed{D'(1; 2; -3)}$.